

# 5 JUEGOS PSICOMOTORES PARA ESTIMULAR EL LENGUAJE



## IMITACIÓN CON GESTO Y PALABRAS

Repetir un movimiento y palabra del docente.



## JUEGO RITMO-PALABRA

Seguir palmadas diciendo silabas o palabras.



## ROLE PLAY PSICOMOTOR

Escenas breves (saludar, pedir ayuda) con movimientos



## MÍMICA EXPRESIVA

Adivinar acciones solo con gestos.



## CADENA DE EXPRESIÓN CORPORAL

Cada alumno añade un gesto y palabra a la secuencia.