

5 JUEGOS PSICOMOTORES PARA ESTIMULAR EL LENGUAJE



IMITACIÓN CON GESTO Y PALABRAS

Repetir un movimiento y
palabra del docente.



JUEGO RITMO-PALABRA

Seguir palmadas diciendo
silabas o palabras.



ROLE PLAY PSICOMOTOR

Escenas breves
(saludar, pedir a-
yuda) con movimenb



MÍMICA EXPRESIVA

Adivinar acciones
solo con gestos.



CADENA DE EXPRESIÓN CORPORAL

Cada alumno
añade un gesto y
palabra a la secuencia.